2025 Asie jour 1

Exercice 1

```
1. x = 0 et y = 20.
```

2. Le code source d'un programme Python est du texte, il peut donc être stocké dans une chaîne de caractère.

3.

- programme3: se termine
- programme4 : ne se termine pas
- programme5 : se termine
- programme6: ne se termine pas
- **4.** Il renvoie True si le programme s'arrête, par contre il ne renverra jamais Fals e si le programme ne s'arrête pas.
- **5.** On place mot au début du texte et on regarde en allant de droite à gauche si les lettres correspondent. À la première lettre qui ne correspond pas on décale le mot vers la droite d'un nombre de caractères qui dépend de la lettre qui a échouée.

6.

```
def arret_essai2(programme):
    return not recherche("while", programme)
```

7.

— un programme avec un appel récursif infini peut ne pas s'arrêter sans while:

```
def programme7():
    return programme7()
```

— un programme peut s'arrêter avec un while comme le programme3.

8.

```
def terminaison_inverse(programme):
    if arret(programme):
        boucle_infinie()
```

9. Supposons que programme_paradoxal termine.

Alors terminaison_inverse(programme_paradoxal) ne termine pas par définition de terminaison_inverse.

Orprogramme_paradoxal = "terminaison_inverse(programme_paradoxal)", il y a donc un paradoxe.

- **10.** Tous les autres programmes étant parfaitement définis, on en déduit que c'est l'hypothèse de l'existence de arret qui est fausse.
- 11. Non, quelque-soit le langage, il est impossible d'écrire une telle fonction.

Exercice 2

Partie A

1. Il y a 10 caractères donc 10 octets et donc 80 bits.

2. 53 49 58 20 41 4E 41 4E 41 53

Partie B

3.

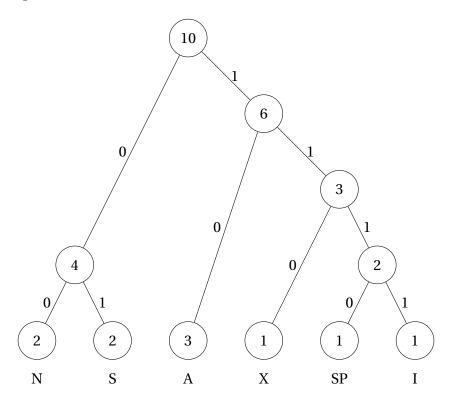
| Symbole | SP | A | Ι | N | S | X |
|----------------|----|---|---|---|---|---|
| Nb occurrences | 1 | 3 | 1 | 2 | 2 | 1 |

4. C'est le nombre de caractères.

5.

```
def occurrence(texte):
    dico = {}
    for lettre in texte :
        if lettre in dico :
            dico[lettre] = dico[lettre]+1
        else:
            dico[lettre] = 1
    return dico
```

6. Voici un arbre possible :



Il y a d'autres arbres possibles car plusieurs nœuds sont identiques et le choix entre gauche ou droite est arbitraire.

- 7. Le poids de la racine correspond au nombre de caractères.
- 8. Un parcours en profondeur préfixe.

9.

| Symbole | SP | A | I | N | S | X |
|---------|------|----|------|----|----|-----|
| code | 1110 | 10 | 1111 | 00 | 01 | 110 |

- **10.** Plus la lettre est fréquente, plus son code est cours. Dans notre exemple il y des codes sur deux, trois ou quatre bits.
- **11.** 01 1111 110 1110 10 00 10 00 10 01

12.

$$t = \frac{80 - 25}{80} = 0.69 = 69\%$$

On a bien un nombre entre 20% et 90%.

Exercice 3

Partie A

```
1.
```

```
SELECT id-kimono
FROM ocation
WHERE fin = '';
```

2.

```
SELECT COUNT(id-kimono)
FROM kimono
WHERE taille = 130;
```

3.

```
SELECT nom, prenom
FROM aderent
JOIN location
ON adherent.numero-licence = location.numero-licence
WHERE id-kimono = 42 AND fin = '';
```

4.

```
UPDATE adherent
SET taille-adherent = taille-adherent + 10
WHERE taille-adherent < 160;</pre>
```

5. Il faut deux requêtes. On commence par le table location pour éviter des erreurs avec les clé étrangères.

```
DELETE FROM location
WHERE id-kimono = 25;
DELETE FROM kimono
WhERE id-kimono = 25;
```

Partie B

- 6. On admet que Eddie est un garçon: M12102021NIRRE01
- 7. La date de naissance est le 23/09/1974 et un nom de famille possible est MARTIN

```
8. 'STEPHANIE'
9. tab_adherents[0]['numero-licence']
10.

compteur = 0
for adherent in table:
    if adherent['annee'] == annee:
        compteur += 1
return compteur
```

11.

```
def adherent_plus_age(table):
    adherent_age = []
    annee = '2025'
    for adherent in table:
        if adherent['annee'] < annee:
            adherent_age = [adherent]
            annee = adherent['annee']
        elif adherent['annee'] == annee:
            adherent_age.append(adherent)
        return adherent_age</pre>
```

12. Il y a deux façons de faire.